

SIMULACIÓN JFK

Regla- El presidente JFK muere asesinado en Dallas por Lee Harvey Oswald el 22 de noviembre de 1963.

Caso- Tú eres Lee Harvey Oswald.

Resultado- Luego, matarás a JFK en Dallas el 22 de noviembre de 1963.

Esta simulación es contraria a las que hemos visto. En las primeras, el silogismo trunca la regla general y el jugador debe desvelarla, es decir, hallar el mensaje oculto en las mecánicas, durante el acto del juego. Aquí, por el contrario, partimos de la regla general, no podemos escapar de ella y ésta es desvelada inicialmente (SOMOS LEE HARVEY OSWALD). Nuestro objetivo es cumplir estrictamente con lo que nos ordena la regla: MATAR A JFK.

Este juego pone de manifiesto cómo, independientemente de que la regla está o no truncada, el acto del juego siempre está motivado por ésta. Es decir, siempre está al servicio de una ideología.